**EJERCICIOS C++**

**EJERCICIO 26:**

Realiza un programa que muestre los números divisibles de 7 entre 1 y 100.

**EJERCICIO 27:**

Realiza un programa que muestre el abecedario al revés.

**EJERCICIO 28:**

Realiza un programa que pida un número entero del 1 al 10, si el usuario introduce otro número indicar que es incorrecto, si introduce un número correcto que muestre la tabla de multiplicar del número introducido por el usuario. (Con las nuevas instrucciones que conoces)

**EJERCICIO 29:**

Realiza un programa que pida un número e indique si ese número es primo o no.

**EJERCICIO 30:**

Realiza un programa que de entrada muestre un mensaje para escoger una opción. A continuación, lea la opción introducida por el usuario. En función de la opción el programa deberá pedir los datos necesarios para calcular el área, realizar el cálculo y mostrar el resultado por pantalla. Deberá ser parecido al siguiente:

#############################

### CALCULO DE AREAS ###

### 1 - AREA CIRCULO ###

### 2 - AREA RECTANGULO ###

### 3 - AREA TRIANGULO ###

#############################

Elige una opción 2

Indica la base del rectángulo: 10

Indica la altura del rectángulo: 5

El área del rectángulo es 50

**EJERCICIO 31:**

Crear un programa que pida al usuario un número y le responda con las cifras que tiene. Por ejemplo, si el usuario introduce el 1025, que el programa le indique que tiene 4 cifras.

**EJERCICIO 32:**

Crea un programa que pida al usuario si va a introducir un número decimal o binario, luego que convierta ese número al otro sistema de numeración.